



ПОЛОЖЕННЯ
про проведення змагань
«Чернігівське. Кубок вболівальників»
2011 року

Львів 2011

Розділ І. МЕТА ТА ЗАВДАННЯ ЗМАГАНЬ

Стаття 1.

1. Метою змагань є залучення широких верств населення до систематичних занять фізичною культурою та спортом, підвищення спортивної майстерності учасників змагань, а також для об'єднання футбольних команд та вболівальників.

Стаття 2.

2. Основними завданнями змагань є:

- створення комфортних та безпечних умов для учасників змагань і глядачів;
- визначення переможців змагань
- об'єднання вболівальників навколо футболу.

Розділ ІІ. УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

Стаття 3. Керівництво змаганнями

1. Виняткове право на загальне керівництво належить ТОВ «Аква Партнерс».

2. Безпосередня організація, проведення змагань та контроль за організацією та проведенням змагань покладається на Громадську організацію Карпати (далі ГО Карпати).

3. Оперативний контроль за організацією та проведенням змагань здійснює Виконком ГО Карпати (далі – Виконком), який призначає делегатів матчу.

4. Змагання проводяться у відповідності з принципами «Чесної гри», згідно з календарем змагань, затвердженим Виконкомом.

Стаття 4. Учасники та умови участі в змаганнях

1. Учасниками змагань є команди які подали заявкові листи до початку змагань і виконали всі фінансові вимоги, щодо учасників змагань.

2. До змагань допускаються гравці, які на момент старту турніру досягли 18ти річного віку.

3. До змагань допускаються гравці-аматори (аматор - гравець, що не має професійного контракту протягом останніх 365 днів).

4. Взяти участь у змаганнях може будь-яка команда за умови, що:

- приймає Положення;
- правильно й вчасно подала заявку на участь у змаганнях тільки відповідно Додатку 1 Положення.

5. Заявки на участь у змаганнях приймаються в строки, передбачені Виконкомом або зазначені в іншому офіційному документі ГО Карпати (наприклад – оголошення на офіційному сайті).

6. У заявковий лист може бути внесено 12, але не менше 9 гравців. До заявкового листа повинні бути внесені офіційні особи, що можуть представляти команду в турнірі.

7. Перехід гравців з одної команди в іншу протягом змагань заборонений.

8. Виключне право перевірки документів належить Виконкому. Представники команд, мають право офіційно звернутися до Виконкому відносно перевірки документів гравців.

Стаття 5. Система проведення змагань

1. Кубок складається з етапів, кількість яких визначається Виконкомом після завершення прийому заявок команд на участь у змаганнях.

2. «Чернігівське. Кубок вболівальників» проводиться відповідно до додатку 2 цього Положення – «Система розіграшу змагань».

Стаття 6. Календар змагань

1. Матчі змагань проводяться за календарем, затвердженим Виконкомом.

2. Усі ігри проводяться на одному майданчику. Його адреса повідомляється командам заздалегідь, до початку змагань.

3. Виконкомом може бути ухвалене рішення про проведення матчів на декількох майданчиках, за умови, що таке рішення буде продиктоване необхідністю.

4. Результати матчів заносяться у календар змагань, іменованій надалі таблицею змагань.

5. Офіційним результатом матчу вважається результат, зафіксований в протоколі гри.

6. Ігри проводяться у два тайми, по десять хвилин кожний (Враховується т.зв. «чистий час», тобто час перебування м'яча у грі). Перерва між таймами - дві хвилини. Після перерви команди міняються воротами.

7. Якщо гра була почата із запізненням, суддя матчу має право скоротити час перерви.

Стаття 7. Неявка команди на матч

1. За неявку (не допуск) на матч команді зараховується поразка з «технічним» результатом – «0:5». Відповідно команді, чий суперник не з'явився на матч або не був до нього допущений, зараховується «технічна» перемога – «5:0».

2. Якщо обидві команди не з'явилися на матч першості, їм зараховується технічна поразка «0:5».

3. Неявкою команди на матч вважається відсутність команди з будь якої причини або її запізнення більш ніж на 5 хвилин з моменту часу, зазначеного в календарі змагань.

4. Повторна неявка команди на матч без поважної причини є підставою для виключення команди зі змагань.

5. Якщо команда, яку зняли зі змагань, зіграла половину або більше ігор на даному етапі, то їй зараховуються технічні поразки в іграх, що залишились на даному етапі. Якщо менше половини – результати проведених матчів анулюються.

Стаття 8. Вимоги до ігрової форми (екіпірування) футболістів

1. Ігрова форма футболіста складається з футболки, шортів, гетрів та спортивного взуття. Наявність щитків та гетрів рекомендована, але не є обов'язковою умовою.

2. На футболці повинен бути надрукований номер, за яким прізвище та ім'я футболіста записується до протоколу матчу, та відповідає заявковому листу.

3. Футболка воротаря за кольором повинна відрізнятися від форми гравців в майданчику обох команд і арбітрів.

4. Формою команди слід вважати наявність у всіх гравців команди футболок та шортів одного кольору.

5. На випадок збігу кольору ігрової форми команд, команда, що вважається номінальним гостей грає у манішках, наданих Організатором.

Стаття 9. Відповідальність команди, керівників та футболістів та суддів

1. Керівники, футболісти, тренери та інші фахівці команди, які беруть участь у змаганнях, повинні виконувати всі вимоги Положення, виявляючи при цьому високу дисципліну, організованість, толерантність до офіційних осіб, делегата, арбітрів, суперників та глядачів.

2. Керівники команди та тренери несуть відповідальність за поведінку гравців своєї команди.

3. Керівники команди, тренери не мають права втручатися в дії делегата та арбітрів.

4. За невиконання (порушення) вимог Положення, інших нормативних документів до команди і/або її офіційних осіб, футболістів застосовуються дисциплінарні санкції відповідно з Розділом IV Положення.

Стаття 10. Нагородження

1. Команди, що посіли 1, 2 та 3 місця нагороджуються грамотами та медалями.

2. Команда що посіла 1 місце – нагороджується Кубком вболівальників Чернігівське.

3. Команда, що перемогла в національному фіналі – отримує право представити Україну в світовому чемпіонаті в Аргентині, в липні 2011 року.

Розділ III. АРБІТРАЖ

Стаття 11. Здійснення арбітражу

1. Арбітраж змагань здійснюється у відповідності з «Правилами гри у футзал», зміни і доповнення до них, затвердженні компанією ПАТ «САН ІнБев Україна», зокрема:

- Кількість гравців в полі – 6 (1 воротар, 5 польових).
- Ігрове поле має розмір 45 на 32 метри.
- Ігровий м'яч має розмір п'ять – 5.

2. Арбітраж здійснюють арбітри, що рекомендовані ГО Карпати, список яких затверджено Виконкомом організації.

Стаття 12. Призначення арбітрів

1. На кожну гру призначаються: арбітр та другий арбітр які наділяються виключними повноваженнями відносно застосування та трактування правил.

2. Призначення арбітрів проводить Виконком.

Стаття 13. Обов'язки та функції арбітра

1. У встановлені виконкомом терміни, отримати призначення на проведення гри.

2. Прибути на місце, де проводиться гра, не пізніше ніж за 30 хвилин до її початку.

3. У випадку неможливості прибути на гру, відразу будь-якими засобами повідомити про це виконком.

4. Оглянути майданчик, оцінити його якість і готовність для проведення гри. У випадку непридатності майданчика до гри, арбітр разом з делегатом приймає рішення про її відміну, з відповідним записом до рапорту арбітра.

5. Перевірити відповідність форми у гравців. Разом з представниками команд визначити кольори ігрової форми так, щоб не збігалися кольори футболок, шортів та гетрів суперників.

6. Арбітри перед початком кожного поєдинку заповнюють протокол затвердженої форми, наданий Виконкомом. Після гри представники команд зобов'язані підписати протокол та залишити свої зауваження, якщо вони є.

6. Відразу після закінчення матчу заповнений протокол гри арбітр зобов'язаний передати представникові Виконкому (делегатові).

Примітка: арбітр, разом з представниками команд, несе відповідальність за дотримання правил допуску гравців до гри та перебування тренерів (інших офіційних осіб) у відповідних місцях.

Розділ IV. ДИСЦИПЛІНАРНІ САНКЦІЇ

Стаття 14. Застосування дисциплінарних санкцій

1. Дисциплінарні санкції застосовуються у відповідності із законодавством України, та Положенням.
2. Рішення по дисциплінарним санкціям приймається Виконкомом.

Стаття 15. Облік порушень, допущених футболістами в іграх

1. Керівники команди зобов'язані вести облік попереджень та вилучень спортсменів і несуть за це відповідальність.
2. Два попередження, отримані в одній грі, прирівнюються до вилучення. У такому випадку гравець підлягає дискваліфікації на одну гру без рішення Виконкому, а раніше отримані попередження не анулюються.
3. За три попередження, отримані в змаганнях, гравець дискваліфікується на одну гру. Дискваліфікація відбувається без рішення Виконкому.
4. За вилучення, (фол останньої надії) гравець дискваліфікується на 1 гру без рішення Виконкому.

Стаття 16. Перелік дисциплінарних санкцій

1. Щодо спортивних команд:
 - попередження;
 - зарахування технічної поразки;
 - зняття турнірних очок від 1 (одного) до 10 (десяти);
 - дискваліфікація команди і її виключення із складу учасників змагань.
 2. Визначені санкції можуть бути застосовані у випадку:
 - самовільного залишення майданчика командою з відмовою продовжити гру;
 - повторної неявки команди на гру;
 - залучення до гри гравця, не внесеного до заявки турніру;
 - провокаційних дій гравців, команди або офіційних осіб, які викликали безладдя в спорткомплексі, на майданчику або на прилягаючій території;
 - неетичної, некоректної, неспортивної поведінки спортсменів, керівників команд, офіційних осіб під час і після гри;
 - внесення в рапорт арбітра незаявленого або дискваліфікованого гравця;
 - грубого порушення вимог Положення, рішень Виконкому.
 3. Щодо гравців, усунення на дві гри або на певний строк за:
 - явну грубу гру;
 - неетичну, некоректну, неспортивну поведінку;
 - образу спортсменів або інших присутніх на грі осіб;
 - інші неспортивні дії.
- Усунення на три гри або на певний строк за:
- за напад на гравця (ців) або на інших присутніх на грі осіб;

- образливі, нецензурні висловлення або жести на адресу: партнера, суперника, арбітра, делегата, офіційних і інших осіб, що зібралися на гри, організаторів, членів Виконкому.

Усунення на п'ять ігор або на певний строк за:

- грубу гру з ризиком нанесення травми суперникові;
- удар суперника під час гри.

Усунення на 10 десять ігор, або на певний строк, або виключення з Турніру, за:

- напад на арбітра, суперника або інших офіційних осіб, особливо важкого випадку нападу;
- удар суперника під час зупинки гри, у перерві, після гри;
- за бійку;
- за дії, або вислови що дискримінують Виконком, або Турнір в цілому.

Розділ V. ЗАКЛЮЧНІ ПОЛОЖЕННЯ

Стаття 17. Розгляд і вирішення спірних питань

1. Розгляд і вирішення всіх спірних питань, які виникають між командами, офіційними особами та гравцями здійснюється винятково Виконкомом, у відповідності до дисциплінарних санкцій.

Стаття 18. Інші питання

1. Зміни та доповнення до Положення розглядає та затверджує Виконком.

2. Усі Додатки до Положення є його невід'ємною частиною.

3. Розгляд та прийняття рішень з інших питань, що не врегульовані Положенням, є виключною компетенцією Виконкому.

4. Рішення з питань недисциплінованої поведінки гравців, офіційних осіб команди, глядачів, інших осіб, які не визначені Положенням, приймає Виконком.

5. Рішення з інших питань, які не врегульовані Положенням, ухвалює Виконком.



Додаток 1

Заявлено:

_____ (_____) гравців

«_____» _____ 2011 р.

М.П. _____

ЗАЯВКОВИЙ ЛИСТ

«Команда»

№	Прізвище та імя	Дата народження	Підпис
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Додаткова інформація про команду

Офіційний представник	Прізвище та імя	Телефон	E-mail

*** Поданням заявки, кожен з гравців команди погоджується з тим, що він повністю здоровий, не має лікарських заборон на заняття спортом, відповідальність за стан свого здоров'я несе особисто і, у випадку отримання травм будь-якого характеру, претензій до організаторів мати не буде**

Примітка: Ваша заявка буде прийнята і затверджена, тільки у разі заповнення всіх вище зазначених полів.

Система розіграшу – «Чернігівське. Кубок вболівальників»

Кількість команд:	40
Кількість ігрових днів:	4
Кількість ігор для команди:	4
Кількість етапів:	3

Визначення місць команд в турнірній таблиці:

Місця в групах визначаються по сумі балів, набраних у всіх зустрічах:

Перемога: «3» очка

Нічия: «1» очко

Поразка: бали не зараховуються

При рівній кількості очок на груповому етапі, має пріоритет команда (далі по алгоритму), що:

- набрала більшу кількість очок в особистих зустрічах;
- має кращу різницю забитих і пропущених м'ячів у всіх матчах;
- забила більше число м'ячів у всіх матчах;
- має найбільше число перемог у всіх зустрічах.

При абсолютній рівності цих показників місця команд визначаються жеребкуванням.

На етапі плей-офф, якщо після двох таймів переможця не виявлено, призначаються післяматчеві бти метрові удари, по 3 на кожную команду, якщо і в цьому разі буде зафіксовано нічийний результат, команди пробивають штрафні до першого промаху.

І – етап (груповий):

З врахуванням жеребкування команди розподіляються на 8 груп по 5 команд.

Група «А»	Група «В»	Група «С»	Група «D»	Група «Е»	Група «F»	Група «G»	Група «H»
Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1
Команда 2	Команда 2	Команда 2	Команда 2	Команда 2	Команда 2	Команда 2	Команда 2
Команда 3	Команда 3	Команда 3	Команда 3	Команда 3	Команда 3	Команда 3	Команда 3
Команда 4	Команда 4	Команда 4	Команда 4	Команда 4	Команда 4	Команда 4	Команда 4
Команда 5	Команда 5	Команда 5	Команда 5	Команда 5	Команда 5	Команда 5	Команда 5

У кожній групі команди зіграють між собою по одній грі.

Команди, що зайняли перші два місця, виходять у наступний етап (II – етап плей-офф).

II - етап (плей-офф):

16 кращих команд за результатами I етапу продовжують боротьбу за схемою:

1/8 фіналу:

A1-B2=X1

A2-B1=X2

C1-D2=X3

C2-D1=X4

E1-F2=X5

E2-F1=X6

G1-H2=X7

G2-H1=X8

1/4 фіналу:

X1-X3=Y1

X2-X4=Y2

X5-X7=Y3

X6-X8=Y4

1/2 фіналу:

Y1-Y3

Y2-Y4

Матч за 3 місце:
переможені в 1/2 фіналу

До III етапу, виходять переможці в 1/2 фіналу, а також команда, що виграла матч за 3 місце.

III-етап (фінальна стадія змагань)

Фінальна стадія змагань складається з 8 команд та 2х етапів:

Київський відбір – 3 команди

Львівський відбір – 3 команди

Корпоративні команди «САН ІнБев Україна» – 2 команди

1етап

За результатами сліпого жеребкування, команди формують дві групи по 4 команди.

Група «А»	Група «В»
Команда 1	Команда 1
Команда 2	Команда 2
Команда 3	Команда 3
Команда 4	Команда 4

Команди, що зайняли перші два місця, виходять у наступний етап (2 – етап плей-офф).

2 - етап (плей-офф):

4 кращі команди за результатами 1 етапу продовжують боротьбу за схемою:

1/2 фіналу:

A1-B2

B1-A2

Фінал:

Переможці 1/2 фіналу